Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования   
«Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий

Кафедра прикладной математики

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Отчет

По лабораторной работе №6

**«Первая программа на C#»**

по дисциплине «Программирование – 3 семестр»

Студент группы ПИ-02 Чередов Р.А.

Преподаватель Троицкий В.С.

Барнаул 2021

**Задание:**

**Для задачи из л/р 4 реализовать необходимые классы на языке C#; Продемонстрировать их использование в консольном С# приложении; Продемонстрировать сборку проекта и запуск приложения на платформе Mono под Linux, Mac OS и пр.;**

**Решение:**

**Файл setacc.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace lab6

{

public class setacc

{

//Account

private string name = ""; //Имя

private string surname = ""; //Фамилия

private string email = ""; //Почта

private string password = ""; //Пароль

//obr

public string university = "";//Университет

public string special = "";//Специальность

//place

public string country = "";//Страна

public string city = "";//Город

//value

public int max = 0;//Максимальная зарплата

public int min = 0;//Минимальная зарплата

public setacc() {

name = ""; //Имя

surname = ""; //Фамилия

email = ""; //Почта

password = ""; //Пароль

university = "";//Университет

special = "";//Специальность

country = "";//Страна

city = "";//Город

max = 0;//Максимальная зарплата

min = 0;//Минимальная зарплата

}

public string Getname()

{

return this.name;

}

public string Getsurname()

{

return this.surname;

}

public string Getemail()

{

return this.email;

}

public string Getpassword()

{

return this.password;

}

public void InitAccount(string NAME, string SURNAME, string EMAIL, string PASSWORD) //Инициализация аккаунта

{

this.name = NAME;

this.surname = SURNAME;

this.email = EMAIL;

this.password = PASSWORD;

}

public void InputAccount() //Изменение данных о аккаунте

{

Console.WriteLine("\nPlease enter a name: ");

name = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a surname: ");

surname = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a email: ");

email = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a password: ");

password = Console.ReadLine();

}

public void OutputAccount()//Вывод данных о аккаунте

{

Console.WriteLine("\t\t\tACCOUNT\n");

if ((name == "") && (surname == "") && (email == "") && (password == ""))

{

Console.WriteLine("\nName: empty");

Console.WriteLine("\nSurname: empty");

Console.WriteLine("\nEmail: empty");

Console.WriteLine("\nPassword: empty");

}

else

{

Console.WriteLine("Name: " + name + "\n");

Console.WriteLine("Surname: " + surname + "\n");

Console.WriteLine("Email: " + email + "\n");

Console.WriteLine("Password: " + password + "\n");

}

if ((university == "") && (special == ""))

{

Console.WriteLine("\nuniversity: empty");

Console.WriteLine("\nspecial: empty");

}

else {

Console.WriteLine("\nuniversity: "+ university+"\n");

Console.WriteLine("\nspecial: "+ special+"\n");

}

if ((country == "") && (city == ""))

{

Console.WriteLine("\ncountry: empty");

Console.WriteLine("\ncity: empty");

}

else

{

Console.WriteLine("\nucountry: " + country + "\n");

Console.WriteLine("\ncity: " + city + "\n");

}

if (max == 0)

Console.WriteLine("max: Empty\n");

else

Console.WriteLine("max:"+max+ "\n");

if (min == 0)

Console.WriteLine("min: \n");

else

Console.WriteLine("min:" + min + "\n");

}

public void DeleteAccount() //Удаление аккаунта

{

this.name = "";

this.surname = "";

this.email = "";

this.password = "";

}

}

}

**Файл Figure.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace lab6

{

public class setacc

{

//Account

private string name = ""; //Имя

private string surname = ""; //Фамилия

private string email = ""; //Почта

private string password = ""; //Пароль

//obr

public string university = "";//Университет

public string special = "";//Специальность

//place

public string country = "";//Страна

public string city = "";//Город

//value

public int max = 0;//Максимальная зарплата

public int min = 0;//Минимальная зарплата

public setacc() {

name = ""; //Имя

surname = ""; //Фамилия

email = ""; //Почта

password = ""; //Пароль

university = "";//Университет

special = "";//Специальность

country = "";//Страна

city = "";//Город

max = 0;//Максимальная зарплата

min = 0;//Минимальная зарплата

}

public string Getname()

{

return this.name;

}

public string Getsurname()

{

return this.surname;

}

public string Getemail()

{

return this.email;

}

public string Getpassword()

{

return this.password;

}

public void InitAccount(string NAME, string SURNAME, string EMAIL, string PASSWORD) //Инициализация аккаунта

{

this.name = NAME;

this.surname = SURNAME;

this.email = EMAIL;

this.password = PASSWORD;

}

public void InputAccount() //Изменение данных о аккаунте

{

Console.WriteLine("\nPlease enter a name: ");

name = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a surname: ");

surname = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a email: ");

email = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter a password: ");

password = Console.ReadLine();

}

public void OutputAccount()//Вывод данных о аккаунте

{

Console.WriteLine("\t\t\tACCOUNT\n");

if ((name == "") && (surname == "") && (email == "") && (password == ""))

{

Console.WriteLine("\nName: empty");

Console.WriteLine("\nSurname: empty");

Console.WriteLine("\nEmail: empty");

Console.WriteLine("\nPassword: empty");

}

else

{

Console.WriteLine("Name: " + name + "\n");

Console.WriteLine("Surname: " + surname + "\n");

Console.WriteLine("Email: " + email + "\n");

Console.WriteLine("Password: " + password + "\n");

}

if ((university == "") && (special == ""))

{

Console.WriteLine("\nuniversity: empty");

Console.WriteLine("\nspecial: empty");

}

else {

Console.WriteLine("\nuniversity: "+ university+"\n");

Console.WriteLine("\nspecial: "+ special+"\n");

}

if ((country == "") && (city == ""))

{

Console.WriteLine("\ncountry: empty");

Console.WriteLine("\ncity: empty");

}

else

{

Console.WriteLine("\nucountry: " + country + "\n");

Console.WriteLine("\ncity: " + city + "\n");

}

if (max == 0)

Console.WriteLine("max: Empty\n");

else

Console.WriteLine("max:"+max+ "\n");

if (min == 0)

Console.WriteLine("min: \n");

else

Console.WriteLine("min:" + min + "\n");

}

public void DeleteAccount() //Удаление аккаунта

{

this.name = "";

this.surname = "";

this.email = "";

this.password = "";

}

}

}

**Файл obr.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace lab6

{

class obr

{

private string university = "";

private string special = "";

public obr()

{

university = "";

special = "";

}

public string Getuniversity()

{

return this.university;

}

public string Getspecial()

{

return this.special;

}

public void Initobr(string UNIVERSITY, string SPECIAL)

{

this.university = UNIVERSITY;

this.special = SPECIAL;

}

public void Inputobr()

{

Console.WriteLine("\nPlease enter your university : ");

university = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter your special : ");

special = Console.ReadLine();

}

public void Outputobr()

{

if ((university == "") && (special == ""))

{

Console.WriteLine("Your university: Empty\n");

Console.WriteLine("Your special: Empty\n");

}

else

{

Console.WriteLine("Your university: " + university + "\n");

Console.WriteLine("Your special: " + special + "\n");

}

Console.WriteLine("\n");

}

public void deleteobr()

{

this.university = "";

this.special = "";

}

}

}**Файл place.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace lab6

{

class place

{

private string country = "";

private string city = "";

public place()

{

country = "";

city = "";

}

public string Getcountry()

{

return this.country;

}

public string Getcity()

{

return this.city;

}

public void Initplace(string COUNTRY, string CITY)

{

this.country = COUNTRY;

this.city = CITY;

}

public void Inputplace()

{

Console.WriteLine("\nPlease enter your country : ");

country = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("\nPlease enter your city : ");

city = Console.ReadLine();

}

public void Outputplace()

{

if ((country == "") && (city == ""))

{

Console.WriteLine("Your country: Empty\n");

Console.WriteLine("Your city: Empty\n");

}

else

{

Console.WriteLine("Your country: " + country + "\n");

Console.WriteLine("Your city: " + city + "\n");

}

Console.WriteLine("\n");

}

public void Deleteplace()

{

this.country = "";

this.city = "";

}

}

}

**Файл value.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace lab6

{

class value

{

private int max = 0;

private int min = 0;

public value()

{

max = 0;

min = 0;

}

public int Getmax()

{

return this.max;

}

public int Getmin()

{

return this.min;

}

public void Initvalue(int MAX, int MIN)

{

this.max = MAX;

this.min = MIN;

}

public void Inputvalue()

{

Console.WriteLine("\nPlease enter your MAX salary : ");

max = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("\nPlease enter your MIN salary : ");

min = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

}

public void Outputvalue()

{

Console.WriteLine("Your MAX salary: " + max + "\n");

Console.WriteLine("Your MIN salary: " + min + "\n");

}

public void Deletevalue()

{

this.max = 0;

this.min = 0;

}

}

}

**Файл Program.cs**

using System;

namespace lab6

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//set

setacc User = new setacc();

obr obraz = new obr();

place pl = new place();

value money = new value();

// init

User.InitAccount("Sergey", "Ivanov", "Ivanov@gmail.com", "123123");

obraz.Initobr("Altgtu","PI");

User.university=obraz.Getuniversity();

User.special = obraz.Getspecial();

pl.Initplace("Russia","Barnaul");

User.country = pl.Getcountry();

User.city = pl.Getcity();

money.Initvalue(100000,2000);

User.max = money.Getmax();

User.min = money.Getmin();

//output

Console.WriteLine("output:");

User.OutputAccount();

//delete

Console.WriteLine("\nDelete: ");

User.DeleteAccount();

obraz.deleteobr();

pl.Deleteplace();

money.Deletevalue();

User.OutputAccount();

//input

Console.WriteLine("Input: ");

User.InputAccount();

obraz.Inputobr();

pl.Inputplace();

money.Inputvalue();

Console.WriteLine("Output NEW: ");

User.OutputAccount();

}

}

}